

DÖNTÉSHOZATALI FOLYAMATOK EGYÉNI ÉS TÁRSAS HELYZETBEN

Szerzők: **KOROM Márta**, elsőéves MA-hallgató (SZTE);

LÁSZLÓ Szandra, másodéves MA-hallgató (BME)

Témavezető: **OROSZ Gábor**, egyetemi adjunktus (SZTE)

Intézmény: Szegedi Tudományegyetem, Bölcsészettudományi Kar, Pszichológia Szak, Szeged

A jelen kutatás a kognitív idegtudományban használatos, hétköznapi döntéshozatali folyamatokat szimuláló, Iowa Gambling Task-ot (magyarul: Iowa Szerencsejáték Feladat) helyezi egyéni, valamint társas helyzetbe. A vizsgálat központi kérdése, hogy a társas helyzet megléte vagy hiánya facilitáló vagy gátló hatással van-e a tudatosulás folyamataira, valamint a döntéshozatali teljesítményre. A vizsgálaton 111 kísérleti személy öt különböző kondícióban vett részt: 24 fő a kontroll-, 17 fő egyéni helyzetben motivált (vagy individualisztikus), 23 fő a versengő, 27 fő a versengő kontroll, és 20 fő az egyedül hagyott kondícióba tartozott. Eredményeink szerint nincs szignifikáns különbség a játékban nyújtott teljesítményben, azonban a tudatosulás jelentős eltéréseket mutatott a társas helyzettől függően. Azokban a csoportokban, ahol a kísérleti személyek egyedül voltak, jobban tudatosult az előnyös stratégia, mint a versenyhelyzetben levők számára, akiknek a társas interakció gátló hatással volt a tudatosulás folyamatára. Számos korábbi, más területen és feladatokat alkalmazó kutatás hasonló eredményekről számol be, vagyis az eredményeink kiegészítik a társas döntési folyamatokról alkotott elképzeléseket.

Kulcsszavak: **IGT, teljesítmény, tudatosulás, társas helyzet, egyéni helyzet, versenyhelyzet**

SOMATIC MARKERS IN SOCIAL CONTEXTS

Authors: **Márta KOROM**, first-year MA student (University of Szeged);

Szandra LÁSZLÓ, second-year MA student (Budapest University of Technology and Economics)

Supervisor: **Dr. Gábor OROSZ**, associate professor (University of Szeged)

Institution: University of Szeged, Faculty of Liberal Arts, Department of Psychology, Szeged

The goal of the present study is the examination of the impact of individual and social situations on performance and conscious knowledge of advantageous strategies in the Iowa Gambling Task (IGT). The main question is whether social context facilitates or inhibits performance and conscious knowledge about appropriate strategies. Ninety-four individuals participated in four conditions: 20 individuals in *completely alone condition* – there was nobody except

T Á R S A D A L O M T U D O M Á N Y O K I I I .

the participant in the laboratory during the experiment; 24 in *classic control IGT condition* – the participant and the experimenter were present without further financial motivational reward; 27 were in *social presence condition* – two participants were in the laboratory with independent rewards and unaware of each other's performance; 23 in *competitive condition* – participants were aware of each other's performance, only the better performer could get the reward. No difference was found between conditions regarding IGT performance. However, in individual conditions (individually motivated, completely alone and classic IGT conditions) participants have more conscious knowledge about advantageous strategies than in social conditions (social presence and competitive conditions). Decision-making performance is as good in these situations as in individual and social contexts, but individuals in social settings are less aware of how somatic markers influence their decisions.

Keywords: **Iowa Gambling Task, performance, awareness, social, individual, competition**